

## **BASES DE COMPETICIÓN JUEGOS DEPORTIVOS 2009/ 2010 ESGRIMA**

El sistema de competición para todas las categorías será el de **Jornadas**. Los modos de competición serán los estipulados en el reglamento adaptado para los J.D.M de Valencia.

Las inscripciones a las Jornadas se cerrarán el jueves anterior a la competición, y se realizara por la persona responsable en cada una de las entidades participantes.

Los Torneos tendrán diferentes características según la categoría que se contemple:

La categoría **benjamín** realizará el torneo de forma mixta. El modo de competición es por equipos. Cada entidad presentará una inscripción de los participantes y la secretaria técnica realizara los equipos. Se puntuara en función del tocado realizado y de la técnica empleada para realizar el mismo, según el objetivo técnico que se haya marcado para cada una de las jornadas que realizaremos.

La categoría **alevín** competirá en el mismo torneo de forma Mixta. El modo de competición es por equipos. Cada entidad presentara una inscripción de los participantes y la Secretaria técnica realizara los equipos.

En ambas categorías se llevaran acabo encuentros con equipos de otras entidades durante un periodo de tiempo de 2 Horas. Cada victoria que consigue un equipo suma 2 puntos y la derrota 1 punto. Se realizara una clasificación general acumulada a lo largo de todas las jornadas.

Para las categorías **Infantil, Cadete y Juvenil** el modo de competición será el torneo individual representando a su entidad. En la primera ronda no se realizara eliminatoria, todos los participantes realizaran directas. La competición no debe sobrepasar las 4 Horas de duración.

La participación de todas las categorías será abierta con independencia de poseer licencia autonómica a excepción de la categoría Juvenil, donde solo podrán participar deportistas sin posesión de la licencia federativa.

Las Jornadas se realizaran en horario de 9:00 a 14:00 horas para todas las categorías.

Las instalaciones deberán permitir el montaje de 10 a 14 pistas.